Clase java móviles #2

<https://jjosegallegomesa.wixsite.com/software/poojava>

JAVA

POO-una clase se debe instanciar = a crear un objeto

Lenguaje de programación orientada a objetos

Copilado-JDK

Gestores de dependencias-

Dependencias-ANT-MAVEN-GRADLE

Paquetes – carpeta que almacena clases- atributos y métodos variables y funciones

Datos primitivos

Números enteros

Tipo byte, int, short, Long

Punto flotante, float, double

Caracteres alfanuméricos, char, datos de verdad, boolean true/false

Char una letra string varias letras

Métodos especiales

Clase – copia constructor– objeto

Copia instancia

Inicializa

Modificador de accesos es publico

* Crear los objetos en el main

Clase #3

Se busca obtener atributos y funcionalidades de un problema

Parámetros